



**16a21
OUT
2017**

XV MOSTRA DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA

VII SALÃO DE EXTENSÃO, PESQUISA E PÓS-GRADUAÇÃO

O atendimento às normas da ABNT é de responsabilidade dos autores.



JUMPCAT: O PULO DO GATO

Graduação: Administração
Área temática: Ciências Humanas
Resultados: Resultado Final
Forma de apresentação: Oral

José Catanio Mehlecke Júnior¹- Querte Teresinha Conzi Mehlecke²

RESUMO

A necessidade do uso de sistemas surge para facilitar e agilizar os processos, tanto das organizações empresariais como das instituições de ensino ou a quem mais possa interessar. Pensando em um sistema para auxiliar a resolução de cálculos, apresenta-se o problema do projeto “Como agilizar o desenvolvimento de cálculos através de um software?” Para dar conta dessa questão-problema, foi desenvolvido e implementado um software chamado “JUMP CAT”, o qual foi idealizado na disciplina Probabilidade e Estatística, que exigia e exige a resolução de muitos cálculos em pouco tempo. Para que o sistema possa dar conta das demandas dos cálculos, nas disciplinas de matemática e estatística, por exemplo, foi desenvolvido um software que contribui não somente com os alunos no desenvolvimento de cálculos, mas também com o professor. A metodologia utilizada para o desenvolvimento da pesquisa é de cunho qualitativo, classificada em dois aspectos: quanto aos fins: exploratória e descritiva; quanto aos meios: bibliográfica e estudo de caso. Como aporte teórico, foram utilizados os seguintes autores: COUTINHO(2006); MACHADO E FRANCO(2008); GOMES; WILLI E REHEM (2015), além de outros teóricos. Após o desenvolvimento do sistema, este foi apresentado para a turma de matemática do curso de Administração. Destaca-se que o sistema JumpCat é um software que foi implementado e está disponível gratuitamente, a partir do endereço <jumcat.faccat.br>, e pode ser utilizado tanto pelos alunos quanto pelos professores para as correções dos exercícios e avaliações que envolvem cálculos na disciplina Estatística e Probabilidade.

Palavras-chave: Sistema. Software. Cálculos. Estatística.

REFERÊNCIAS

COUTINHO, João Rodrigo Teixeira de Souza. *Prototipagem rápida como forma de envolvimento de usuário em Metodologia Ágil de Desenvolvimento de Software*. Recife, 2006: Centro de Informática UFPE.

¹ Acadêmico das Faculdades Integradas de Taquara - FACCAT. mehleckej@gmail.com

² Professora Orientadora das Faculdades Integradas de Taquara - FACCAT. querte@faccat.br



**16a21
OUT
2017**

XV MOSTRA DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA

VII SALÃO DE EXTENSÃO, PESQUISA E PÓS-GRADUAÇÃO

O atendimento às normas da ABNT é de responsabilidade dos autores.


FACCAT
www.faccat.br

MACHADO, Rodrigo Prestes; FRANCO, Márcia Hafele Islabao; BERTAGNOLI, Silvia de Castro. *Desenvolvimento de Software - Volume III*, IFRS, Porto Alegre : Bookman, 2008.

Objetos de aprendizagem: uma proposta de recurso pedagógico/Organização: Carmem Lúcia Prata, Anna Christina Aun de Azevedo Nascimento. ? Brasília : MEC, SEED, 2007.

GOMES, Alexandre Gomes; WILLI, Renato; REHEM, Serge. *Métodos ágeis para o desenvolvimento de software*. São Paulo : ArtMed, 2015.