

CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO - Bacharelado

- Código da matriz curricular: 74
- Matriz curricular atual, vigente desde 2023/1

- Carga horária mínima de 3000 horas
- Período mínimo para conclusão de 8 semestres

GRUPO 1 - COMPONENTES OBRIGATÓRIOS

Seqüência	Período semestral	Código	Nome	Carga horária	Créditos financeiros	Requisitos	Notas
1	1	74-1	Algoritmos e Programação	60	4	-	-
2	1	74-2	Design de Interfaces	60	4	-	-
3	1	74-3	Português	60	4	-	-
4	1	74-4	Introdução à Computação	60	4	-	-
5	1	74-5	Matemática Computacional	60	4	-	-
6	2	74-6	Programação I	60	4	1	-
7	2	74-7	Desenvolvimento Web	60	4	2	-
8	2	74-8	Redes de Computadores I	60	4	-	-
9	2	74-9	Arquitetura de Computadores	60	4	4	-
10	2	74-10	Administração da Informação	60	4	-	-
11	2	74-11	Lógica e Matemática Discreta	60	4	5	-
12	3	74-12	Programação II	60	4	6	-
13	3	74-13	Estrutura de Dados	60	4	6	-
14	3	74-14	Redes de Computadores II	60	4	8	-
15	3	74-15	Metodologia Científica	60	4	-	-
16	3	74-16	Empreendedorismo	60	4	-	1
17	3	74-17	Inglês Técnico	-	-	-	2
18	4	74-18	Programação III	60	4	12	-
19	4	74-19	Análise de Sistemas	60	4	12	-
20	4	74-20	Sistemas Operacionais	60	4	9	-
21	4	74-21	Banco de dados I	60	4	13	-
22	4	74-22	Estatística	60	4	5	-
23	5	74-23	Inteligência Artificial	60	4	12, 13	-
24	5	74-24	Banco de Dados II	60	4	21	-
25	5	74-25	Paradigmas de Linguagem de Programação	60	4	6	-
26	5	74-26	Avaliação de Desempenho de Sistemas	60	4	8, 20	-
27	5	74-27	Padrões Arquiteturais de Sistemas	60	4	12	-
28	5	74-28	Desenvolvimento Full Stack I	60	4	18, 21	-
29	6	74-29	Desenvolvimento para Dispositivos Móveis	60	4	18	-
30	6	74-30	Teste e Qualidade de Software	60	4	28	-
31	6	74-31	Engenharia de Software	60	4	19	-
32	6	74-32	Desenvolvimento Full Stack II	60	4	28	-
33	6	74-33	Ciência de Dados	60	4	24	-
34	6	74-34	Projeto de Desenvolvimento de Software I	120	4	1320h	3
35	7	74-35	Tópicos avançados em Orientação a Objetos	60	4	18	-
36	7	74-36	Aprendizado de Máquina	60	4	23, 33	-
37	7	74-37	Segurança da Informação	60	4	8	-
38	7	74-38	Complexidade de Algoritmos	60	4	12	-
39	7	74-39	Projeto de Desenvolvimento de Software II	120	4	34	3
40	8	74-40	Compiladores	60	4	25	-
41	8	74-41	Direito Digital	60	4	-	-
42	8	74-42	Sociologia	60	4	-	-
43	8	74-43	Sistemas Distribuídos	60	4	14, 18	-
44	8	74-44	Filosofia	60	4	-	-
45	8	74-45	Trabalho de Conclusão de Curso	60	4	39	-
46	-	74-46	Horas de Componentes Livres	120	8	-	4
47	-	74-47	Atividades Complementares	120	-	-	5
Total:				3000			

OBSERVAÇÕES:

a. Para colar grau, o acadêmico deverá integralizar todos os componentes do grupo 1, totalizando 3000 horas.

b. Recomenda-se que o acadêmico procure a Coordenação de Curso, antes de efetuar a matrícula, e realize a "Orientação para a matrícula".

c. Notas:

1. Componente curricular com 60 horas integralizadas com atividades extensionistas.
2. O acadêmico deverá comprovar a proficiência em língua estrangeira (inglês) ou ter cursado disciplina equivalente em Instituição de Ensino Superior.
3. Componente curricular com 120 horas integralizadas com atividades extensionistas.
4. O(a) acadêmico(a) deve cursar 120 horas de componentes ofertados por outros cursos ou pela Instituição, com a finalidade de complementar a sua formação, de acordo com seu interesse.
5. Para mais informações sobre as Atividades Complementares, o acadêmico deverá consultar o Portal do Aluno.