



## **FEIRINHA DO SABOR: UM JOGO PARA AUXILIAR AS CRIANÇAS A SE TORNAREM AMIGAS DOS ALIMENTOS SAUDÁVEIS A PARTIR DO DESIGN GRÁFICO E DE PRODUTO**

Graduação: Design  
Área temática: Artes e Humanidades  
Resultados: Final  
Forma de apresentação: Oral online

Analice Pereira<sup>1</sup>; Augusto Rodrigues Parada<sup>2</sup>; Tais Vieira Pereira<sup>3</sup>

### **RESUMO**

Jogo desenvolvido a partir do Design Gráfico e de Produto jogos que auxiliem no atendimento dos pacientes da Nutricionista Infantil Débora de Aguiar em relação ao incentivo no consumo de alimentos saudáveis de uma forma divertida para as crianças.

**Palavras-chave:** Design . Nutrição Infantil . Brincar.

### **REFERÊNCIAS**

MUNARI, B. Das coisas nascem coisas. São Paulo: Martins Fontes, 2008  
QUENTIN, N. O que é design Gráfico?, São Paulo, 2009  
JÚNIOR, Aldo Nicácio Barbosa. Aprender Brincando, Brincar Aprendendo: O Lúdico E O Seu Papel Na Educação Infantil. Universidade Federal Do Rio Grande Do Norte Centro De Educação Curso De Pedagogia A Distância, p.18, 2016.  
Disponível em:  
[https://repositorio.ufrn.br/bitstream/123456789/42129/2/AprenderBrincandoBrincarAprendendo\\_Artigo\\_2016.pdf](https://repositorio.ufrn.br/bitstream/123456789/42129/2/AprenderBrincandoBrincarAprendendo_Artigo_2016.pdf)

---

<sup>1</sup> Acadêmico das Faculdades Integradas de Taquara - FACCAT. [analicepereira@sou.faccat.br](mailto:analicepereira@sou.faccat.br)

<sup>2</sup> Professor Coorientador das Faculdades Integradas de Taquara - FACCAT. [aparada@faccat.br](mailto:aparada@faccat.br)

<sup>3</sup> Professora Orientadora das Faculdades Integradas de Taquara - FACCAT. [taispereira@faccat.br](mailto:taispereira@faccat.br)